

The Stalin Subway 2 - Red Veil (en) Save Info

von Roland Philippi, 04.09.2014

Hinweis: Im Vergleich zu den **Savegames** vom **24.04.2012** enthält dieses **Update** folgende **Änderungen**:

- 1.) Die **Taste** für die Zielvorrichtung **Extension [E]** beim Karabiner **SKS-45** und dem Scharfschützengewehr **Tokarev SVT-40** liegt jetzt auf der **rechten Maustaste**.
- 2.) Gegen Ende des siebten Levels (**Lagerhallen**) liegt ein Scharfschützengewehr **Tokarev SVT-40** hinter einem Stapel **Holzplatten**.

Das Spiel **The Stalin Subway 2 - Red Veil (en)** [UK Import] hat **8 Spiel-Levels**.

Spiel-Levels

1. **WOHNUNG (Flat)**
2. **DÄCHER (Roofs)**
3. **ROTER PLATZ (Red Square)**
4. **KANALISATION (Sewer)**
5. **GEHEIME UNTERGRUNDSTATION D 6 (Secret Subway D 6)**
6. **U-BAHNHOF KYPCKAR (Underground Station KYPCKAR)**
7. **LAGERHALLEN (Warehouses)**
8. **BAHNHOF (Railway Station)**

Dieser Ordner enthält **sechs** mit dem Freeware-Packer **7-Zip (32 Bit) v4.65** gepackte **Savegame Zusammenstellungen** von **SAVES_1.7z** bis **SAVES_6.7z**. Das zum **Entpacken** nötige **Programm** liegt bei.

Die Schwierigkeitsstufe ist **NORMAL**, die **Savegames** sind **nicht gecheatet**.

Die **sechs Savegame Zusammenstellungen** enthalten einen **SAVES**-Ordner (**save001** bis **save999** und **sechs** zusätzliche Dateien **config.cfg** bis **temp.tmp**) mit jeweils **12 Savegames (save001 bis save012)** mit den **fortschreitenden Spiel-Levels** von **WOHNUNG** bis **BAHNHOF** in Form eines **Walkthrough** mit **allen wichtigen Details**.

SAVES_1 geht von **WOHNUNG** bis **DÄCHER**.

SAVES_2 geht von **DÄCHER** bis **KANALISATION**.

SAVES_3 geht von **KANALISATION** bis **GEHEIME UNTERGRUNDSTATION D 6**.

SAVES_4 geht von **GEHEIME UNTERGRUNDSTATION D 6** bis **U-BAHNHOF KYPCKAR**.

SAVES_5 geht von **LAGERHALLEN** bis **LAGERHALLEN**.
SAVES_6 geht von **LAGERHALLEN** bis **BAHNHOF**.

So kann man **anhand der Spielstände** wie bei einem **Walkthrough** durch das **Spiel** gehen und sich den **Spielverlauf** mit **allen wichtigen Details** anschauen.

Der **Pfad** für den **SAVES**-Ordner lautet normalerweise **C:\Stalin Subway 2**

Verschieben Sie den alten **SAVES**-Ordner in einen **Extra-Ordner** oder löschen Sie den alten **SAVES**-Ordner, bevor Sie den **neuen SAVES-Ordner in den Ordner „Stalin Subway 2“ kopieren**.

The Stalin Subway 2 - Red Veil (en) speichert **Spielstände** nach **Datum absteigend**.
Wenn Sie **alte** und **neue Spielstände** mischen, dann wird der **SAVES**-Ordner immer **größer**.

Ob diese **Savegames** auch mit der **deutschen Version** funktionieren, kann ich nicht sagen, da ich nur die **englische Originalversion** habe.

Während die **zensierte deutsche Version** von **The Stalin Subway 2 - Red Veil** anscheinend viele **Fehler** beinhaltet, läuft die **unzensierte, englische Originalversion** bei **Windows XP** bis auf einen kleinen optischen **Fehler** am Roten Platz, **fehlerfrei** mit **Blut** und **Einschlägen**.

Bonus

Als **Bonus** liegt noch die **Savegame Zusammenstellung**
zSAVES_All_Levels.7z
mit den **Anfängen aller Spiel-Levels** und dem **End-Level** mit der **Schluss-Sequenz** bei.

Weitere Lösungen und SaveGames

<https://games.roland-philippi.de>

E-Mail: info@roland-philippi.de

Copyright © Roland Philippi. Alle Rechte vorbehalten.

English

The Stalin Subway 2 - Red Veil (en) Save Info

Hint: In Comparison to the **Savegames** of **24.04.2012**, this **Update** contains the following **Changes**:

- 1.) The **Key** for the gun sight **Extension [E]** at the carbine **SKS-45** and the sniper rifle **Tokarev SVT-40** is now on the **right mouse button**.
- 2.) At the **end** of Level Seven (**WAREHOUSES**) lies a sniper rifle **Tokarev SVT-40** behind a **pile** of **wooden boards**.

The game **The Stalin Subway 2 - Red Veil (en)** [UK import] has **8 Game Levels**.

Game Levels

1. FLAT
2. ROOFS
3. RED SQUARE
4. SEWER
5. SECRET SUBWAY D6
6. UNDERGROUND STATION KYPCKAR
7. WAREHOUSES
8. RAILWAY STATION

This folder contains six with the freeware packer **7-Zip (32 bits) v4.65** packed **Savegame compilations** of **SAVES_1.7z** to **SAVES_6.7z**.
The **program**, necessary for the **unpacking**, is enclosed.

The difficulty level is **STANDARD**, the **Savegames** are **not cheatet**.

The **six Savegame compilations** contain a **SAVES** folder (**save001** to **save999** and **six** additional files **config.cfg** to **temp.tmp**) with each **12 Savegames (save001 to save012)** with the **increasing Game Levels** from **FLAT** to **RAILWAY STATION** in the form of a **Walkthrough** with **all important details**.

SAVES_1 stretches from **FLAT** to **ROOFS**.

SAVES_2 stretches from **ROOFS** to **SEWER**.

SAVES_3 stretches from **SEWER** to **SECRET SUBWAY D6**.

SAVES_4 stretches from **SECRET SUBWAY D6** to **UNDERGROUND STATION KYPCKAR**.

SAVES_5 stretches from **WAREHOUSES** to **WAREHOUSES**.
SAVES_6 stretches from **WAREHOUSES** to **RAILWAY STATION**.

So one can go through the **game** by means of the **scores** as a **Walkthrough** and have a look at the **course of the game** with **all important details**.

The **path** for the **SAVES** folder **usually** is **C:\Stalin Subway 2**

Move the **old SAVES** folder into an **extra folder** or erase the old **SAVES** folder, before you **copy** the **new SAVES** folder **into the folder "Stalin Subway 2"**.

The Stalin Subway 2 - Red Veil (en) stores **scores descending** according to **date**. If you mix **old** and **new scores**, then the **SAVES** folder becomes increasingly **bigger**.

Whether these **Savegames** also function with the **German version**, I can not say, because I have only the **English original version**.

While the **censored German version** of **The Stalin Subway 2 - Red Veil** apparently contains many **mistakes**, the **uncensored English original version** runs with **Windows XP** up to a small optical **mistake** at the **RED SQUARE**, **faultless** with **blood** and **impacts**.

Bonus

As **Bonus** the **Savegame compilation**

zSAVES_All_Levels.7z

with the **beginnings** of **all game levels** and the **final level** with the **final sequence** is included.

More Solutions and SaveGames

<https://games.roland-philippi.de>

E-Mail: info@roland-philippi.de

Copyright © Roland Philippi. All rights reserved.