

Half-Life Redemption (en) Save Info

von Roland Philippi, 22.08.2014

Die **Half-Life** Einzelspieler-Mod **Redemption** hat eine **Einführung** und **4 Spiel-Levels**.

Einführung

- Weltraum (Büro G-Man)

4 Spiel-Levels

1. Himalaya (Teleporter, Stonehenge, Hubschrauber, Höhle, Tempel, Telnorp)
2. Carnival (Eingang Half-Park, Telnorp, dizzy lizzy, UFO, Wurm, Bahn, Schwan)
3. Geussetelli (Hof, Kanal, Power Generator, Hallen, Telnorp, Dach, Aufzug, Garage)
4. Xen (Secure Storage, Xen Höhle, Xen Hügel, 3 Telnorps)

Dieser Ordner enthält den **SAVE-Ordner** mit **85 nicht gecheateten Spielständen** der Schwierigkeitsstufe **MEDIUM** von der **Einführung** bis zum Ende auf **Xen**.

So kann man anhand der **Spielstände** wie bei einem **Walkthrough** durch das **Spiel** gehen und sich den **Spielverlauf** mit **allen wichtigen Details** anschauen.

Der **Pfad** für den **SAVE-Ordner** lautet normalerweise

C:\SIERRA\Half-Life\redempt

oder

C:\SIERRA\Counter-Strike\redempt

je nachdem ob **Redemption** bei **Half-Life** oder **Counter-Strike** dabei ist.

Verschieben Sie den alten **SAVE-Ordner** in einen **Extra-Ordner** oder löschen Sie den alten **SAVE-Ordner**, bevor Sie den **neuen SAVE-Ordner in den Ordner „redempt“ kopieren**.

Half-Life speichert **Spielstände** nach **Datum aufsteigend**. Wenn Sie **alte** und **neue Spielstände** mischen, dann verlieren Sie die **Übersicht** beim Laden eines **Spielstands**.

Weitere Lösungen und SaveGames

<https://games.roland-philippi.de>

E-Mail: info@roland-philippi.de

English

Half-Life Redemption (en) Save Info

The **Half-Life** Single-Player-Mod **Redemption** has an **Introduction** and **4 Game Levels**.

Introduction

- Space (Office G-Man)

4 Game Levels

1. Himalaya (Teleporter, Stonehenge, Helicopter, Cave, Temple, Telnorp)
2. Carnival (Entry Half-Park, Telnorp, dizzy lizzy, UFO, Worm, Railway, Swan)
3. Geussetelli (Yard, Canal, Power Generator, Halls, Telnorp, Roof, Elevator, Garage)
4. Xen (Secure Storage, Xen Cave, Xen Hill, 3 Telnorps)

This folder contains the **SAVE folder** with **85 scores (not cheatet)** of the difficulty level **MEDIUM** from the **Introduction** to the end on **Xen**.

So one can go through the **game** by means of the **scores** as a **Walkthrough** and have a look at the **course of the game** with **all important details**.

The **path** for the **SAVE folder** usually is

C:\SIERRA\Half-Life\redempt

or

C:\SIERRA\Counter-Strike\redempt

depending on whether **Redemption** is with **Half-Life** or **Counter-Strike**.

Displace the old **SAVE folder** into an **extra folder** or **erase** the old **SAVE folder**, before you copy the new **SAVE folder** into the folder „**redempt**“.

Half-Life stores **scores ascending according to date**. If you **mix old and new scores**, then you will lose the **overview** when loading a **score**.

More Solutions and SaveGames

<https://games.roland-philippi.de>

E-Mail: info@roland-philippi.de