

# Half-Life 2 (de) Save Details Info

von Roland Philippi, 24.04.2012

Das Spiel **Half-Life 2** hat **14 Spiel-Levels (Chapters)**.

## Spiel-Levels

1. POINT INSERTION
2. A RED LETTER DAY
3. ROUTE KANAL
4. WATER HAZARD
5. BLACK MESA EAST
6. "WE DON'T GO TO RAVENHOLM..."
7. HIGHWAY 17
8. SANDTRAPS
9. NOVA PROSPEKT
10. ENTANGLEMENT
11. ANTICITIZEN ONE
12. FOLLOW FREEMAN
13. OUR BENEFACTORS
14. DARK ENERGY

Dieser Ordner enthält **vier** mit dem Freeware-Packer **7-Zip (32 Bit) v4.65** gepackte **Savegame Zusammenstellungen** von **SAVE\_Details\_1.7z** bis **SAVE\_Details\_4.7z**. Das zum **Entpacken** nötige **Programm** liegt bei.

Die **Schwierigkeitsstufe** ist **Normal**, die **Savegames** sind **nicht gecheatet**.

Die **vier Savegame Zusammenstellungen** enthalten jeweils einen **SAVE**-Ordner mit **67, 63, 81** und **58 Savegames** mit den **fortschreitenden Spiel-Levels** von **POINT INSERTION** bis **DARK ENERGY** in Form eines **Walkthrough** mit **allen wichtigen Details**.

Außerdem hat jedes **Savegame .sav** auch einen kleinen **Screenshot .tga**, den Sie im **SAVE**-Ordner mit einem **Bildbetrachter** wie z.B. **ACDSee** oder **XnView** **anschauen** können. Damit bekommen Sie einen **Eindruck** von den **Spielständen**.

Allerdings **verdoppelt** sich durch die **Screenshots** die **Anzahl** der **Dateien** im **SAVE**-Ordner auf **134, 126, 162** und **116 Dateien**.

**SAVE\_Details\_1** geht von **POINT INSERTION** bis **BLACK MESA EAST**

**SAVE\_Details\_2** geht von **“WE DON’T GO TO RAVENHOLM...”** bis **SANDTRAPS**

**SAVE\_Details\_3** geht von **NOVA PROSPEKT** bis **FOLLOW FREEMAN**

**SAVE\_Details\_4** geht von **FOLLOW FREEMAN** bis **DARK ENERGY**

So können Sie **anhand der Speicherpunkte** wie bei einem **Walkthrough** durch das **Spiel** gehen und sich den **Spielverlauf** mit **allen wichtigen Details** anschauen.

Der **Pfad** für den **SAVE**-Ordner lautet normalerweise  
**C:\Programme\Steam\SteamApps\Benutzername\half-life 2\hl2**

Verschieben Sie den alten **SAVE**-Ordner in einen **Extra-Ordner**, wenn Sie Ihre **bisherigen Spielstände sichern** wollen, oder löschen Sie den alten **SAVE**-Ordner, bevor Sie den **neuen SAVE**-Ordner in den Ordner „**hl2**“ **kopieren**.

**Half-Life 2** speichert **Spielstände** nach **Datum aufsteigend** und zeigt im Menü **LOAD GAME** einen kleinen **Screenshot** zum jeweiligen **Spielstand** an.

## **Bonus**

Als **Bonus** liegt noch die **Savegame Zusammenstellung** **zSAVE\_All\_Levels.7z** mit den **Anfängen aller Spiel-Levels** und dem **End-Level** mit der **Schluss-Sequenz** bei.

## **Weitere Lösungen und SaveGames**

<https://www.roland-philippi.de/games>

E-Mail: [info@roland-philippi.de](mailto:info@roland-philippi.de)

Copyright © Roland Philippi. Alle Rechte vorbehalten.